

SALIDA	29701261 - Fuente Luna
	2023/29701261/M000000000162
	Fecha: 14/11/2023



INFORME INDIVIDUALIZADO PARA EL PLAN DE REFUERZO DE APRENDIZAJES NO ADQUIRIDOS: MATERIAS PENDIENTES

Materia: COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA (1-ESO)	Curso: 2023-2024
Alumno/a:	Grupo:
Desde el departamento de TECNOLOGÍA se propone un programa de refuerzo de la materia de COMPUTACIÓN Y ROBÓTICA . El profesorado, tomando como referente el informe de materia no superada, y a través de distintos instrumentos (observación directa, corrección de actividades, pruebas escritas, etc.), determinará si el/la alumno/a ha superado los criterios de evaluación y las competencias específicas.	

Fecha de entrega de actividades y/o realización de pruebas escritas		
Evaluación	<input checked="" type="checkbox"/> Actividades	<input type="checkbox"/> Pruebas escritas
Primera	<i>5 de diciembre</i>	
Segunda	<i>7 de marzo</i>	
Tercera	<i>9 de mayo</i>	
Indicaciones:		
<p>El alumnado deberá unirse con su cuenta xxx@g.educaand.es en el aula de Classroom "Materia Pendiente CyR-1-ESO" con el siguiente código de Classroom: ewnhlmx</p> <p>También se puede acceder al aula virtual mediante el siguiente enlace de invitación: https://classroom.google.com/c/NjMxOTExMTE4OTA1?cjc=ewnhlmx</p> <p>En dicha plataforma se le proporcionará el material necesario y las actividades a entregar con su fecha tope de entrega correspondiente, pudiéndose entregar en cualquier momento anterior a dicha fecha.</p> <p>Además, mediante classroom podrán resolverse las dudas pertinentes, ya que en ésta se tiene acceso a enviar mensajes al docente, así como también correos electrónicos.</p>		

Además, el alumnado superará la materia pendiente cuando...	
<input type="checkbox"/>	Supere positivamente la primera y segunda evaluación de la materia análoga del curso actual.
<input checked="" type="checkbox"/>	Obtenga una calificación positiva en la evaluación ordinaria de la materia análoga del curso actual.

DISTRIBUCIÓN TEMPORAL DE UNIDADES O SITUACIONES DE APRENDIZAJE

1ª Evaluación		Actividades
Unidades o Situaciones de Aprendizaje		
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.1: Programación y robótica	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

2ª Evaluación		Actividades
Unidades o Situaciones de Aprendizaje		
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.2: Datos masivos (BIG DATA)	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

3ª Evaluación		Actividades
Unidades o Situaciones de Aprendizaje		
<input checked="" type="checkbox"/>	UD.3: Inteligencia artificial	Actividades indicadas en Google Classroom
<input type="checkbox"/>		

CRITERIOS DE EVALUACIÓN QUE EL ALUMNADO DEBE SUPERAR

(Se detallan aquellos considerados como mínimos para superar la materia)

CRITERIOS DE EVALUACIÓN		UNIDAD	TRIM.
Cód.	Descripción		
1.3	Entender la estructura básica de un programa informático.	UD. 1	1
2.1	Conocer y resolver la variedad de problemas posibles, desarrollando un programa informático y generalizando las soluciones, tanto de forma individual como trabajando en equipo, colaborando y comunicándose de forma adecuada.		
4.1	Conocer la naturaleza de los distintos tipos de datos generados hoy en día, siendo capaces de analizarlos, visualizarlos y compararlos, empleando a su vez un espíritu crítico y científico.	UD. 2	2
4.2	Comprender los principios básicos de funcionamiento de los agentes inteligentes y de las técnicas de aprendizaje automático, con objeto de aplicarlos para la resolución de situaciones mediante la Inteligencia Artificial de forma ética y responsable.	UD.3	3